

Metodické pokyny:

- 1) Všechny listy s pojmy v tabulce i obrázky se vytisknou a rozdělí napůl.
- 2) Jednu polovinu nalepíme na přehnutou čtvrtku, druhou polovinu podlepíme jedním z obrázků a rozstříháme.
- 3) Při samotné hře dostane každý žák přehnutou čtvrtku, na jejíž jedné polovině (uvnitř) je celá tabulka, k tomu sadu rozstříhaných kartiček s řešením.
- 4) Úkolem hry je překrýt zadání kartičkami se správným řešením.
- 5) Po vyřešení uzavře žák čtvrtku (přiklopí), pořádně přimáčkne a rychle ji obrátí o 180°. Pokud řešil správně, měl by se mu ukázat obrázek jedné z významných středověkých staveb v Čechách. Když se složení nepodařilo, sestaví už jen obrázek a znovu obrátí k zopakování pojmů.

Další využití:

Hra je velice rychlá, slouží k okamžitému procvičení pojmů. Lze ji užít při soutěži, kdo z dvojice sestaví rychleji. Může se smíchat více pojmů dohromady a žáci budou vybírat jen správné, dále je možné pracovat s jednotlivými pojmy (např. vysvětlí dva pojmy z tabulky, čemu v tabulce nerozumíš ...), ve skupinách je možné vytvořit krátký souvislý text, do něž žáci zapojí pojmy z tabulek ve své skupině, na základě pojmů z tabulky mohou žáci připravit otázky pro ostatní...

Součástí materiálu je sada karet ve formátu .pdf (VY_32_INOVACE_09.20a)

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Pavla Nováková
Materiál byl vytvořen v rámci projektu Základní školy Stráž, okres Tachov, příspěvkové organizace, registrovaným pod názvem „Škola na míru našim dětem“ a číslem CZ.1.07/1.4.00/21.2210